

# GUIDE D'UTILISATION : AMIGA WORKBENCH

Maîtrisez l'environnement de bureau de l'Amiga (Versions 1.3 à 3.1)

## 1. Introduction au Workbench

---

Le **Workbench** est l'interface graphique (GUI) de l'Amiga. Contrairement à d'autres systèmes de l'époque, il est multitâche préemptif, ce qui signifie que vous pouvez lancer plusieurs programmes simultanément.

## 2. Les Concepts de Base

---

- **Le RAM Disk** : Un disque virtuel résidant dans la mémoire vive. Très rapide, mais son contenu est effacé au redémarrage.
- **Les Tiroirs (Drawers)** : L'équivalent des dossiers/répertoires sur PC ou Mac.
- **Les Outils (Tools)** : Les programmes exécutables.
- **Les Projets (Projects)** : Les fichiers de données créés par les outils.

## 3. Utilisation de la Souris

---

Action	Description
Clic Gauche	Sélectionner une icône ou activer une fenêtre.
Double Clic Gauche	Ouvrir un tiroir ou lancer un programme.
Clic Droit (Maintenu)	Accéder à la barre de menus en haut de l'écran.
Glisser-Déposer	Déplacer des fichiers ou copier entre deux disques.

## 4. Astuces Essentielles

---

### Afficher tous les fichiers

Par défaut, le Workbench ne montre que les fichiers possédant une icône (fichier .info).  
Pour tout voir :

*Menu Fenêtre (Window) > Afficher (Show) > Tous les fichiers (All files).*

**Raccourci Clavier** : Amiga Gauche + E pour ouvrir la ligne de commande (CLI/Shell).

## Sortir proprement un disque

Avant de retirer une disquette, assurez-vous que les icônes de ses fenêtres sont fermées pour éviter les erreurs d'écriture.

## 5. Organisation du Disque Dur

---

Si vous avez un disque dur, le Workbench se trouve généralement sur la partition nommée `DH0:` ou `SYS:`. Ne déplacez jamais les répertoires **C**, **Devs**, **Libs** et **S**, car ils sont vitaux pour le démarrage du système.

Document généré pour la préservation de l'informatique rétro. "Only Amiga Makes It Possible".